

Rzecznik Praw Dziecka
ogłasza
Konkurs na opracowanie gry komputerowej pod hasłem „Prawa dziecka”
REGULAMIN KONKURSU

§ 1

Rzecznik Praw Dziecka (zwany dalej Organizatorem) ogłasza Konkurs na opracowanie gry komputerowej pod hasłem „Prawa dziecka”. Do Konkursu zgłaszane mogą być gry komputerowe poruszające problematykę praw dziecka w różnych aspektach, w ramach określonych przez Konwencję o Prawach Dziecka oraz dziedzictwo Janusza Korczaka.

§ 2

Konkurs ma charakter otwarty. W Konkursie mogą brać udział osoby lub zespoły osób (zwane dalej Uczestnikami), które stworzyły grę komputerową, której temat i treść zgodna jest z zakresem tematycznym określonym w § 1. Do Konkursu mogą zostać zgłoszone jedynie prace konkursowe (zwane dalej Pracami) w formie gier komputerowych, które nie zostały uprzednio zgłoszone do innego konkursu.

§ 3

Uczestnicy pracują zdalnie.

§ 4

Uczestnicy zobowiązani są do zarejestrowania się na adres email: konkurs@brpd.gov.pl i przesłanie do 31 grudnia 2015 roku działającej gry, wraz z linkiem do filmu wideo pokazującego przebieg gry.

§ 5

Do każdej Pracy dołącza się:

- instrukcję (zasady gry) przygotowaną na oddzielnej kartce wielkości formatu A4;
- film wideo pokazujący przebieg gry;
- imię, nazwisko, PESEL, adres oraz numer kontaktowy Uczestnika;
- oświadczenie Uczestnika /w przypadku osób poniżej 18 roku życia przedstawiciela ustawowego /o wyrażeniu zgody na ewentualne nieodpłatne wykorzystanie nagrodzonej Pracy przez Biuro Rzecznika Praw Dziecka w ramach jego działalności;
- zgodę Uczestnika /w przypadku osób poniżej 18 roku życia przedstawiciela ustawowego / na przetwarzanie danych osobowych w związku z uczestnictwem w niniejszym Konkursie.

§ 6

Prace mogą prezentować dowolny gatunek gier, mogą działać na dowolnej platformie sprzętowej.

§ 7

Uczestnicy w czasie tworzenia gier mogą użyć dowolnego silnika gry, materiałów graficznych, plików audio itp., pod warunkiem posiadania do nich majątkowych praw autorskich lub wykupionej licencji na warunkach określonych przez licencjodawcę, a pozwalającej na zgłoszenie gry zgodnie z §9 Regulaminu.

§ 8

Prace zgłoszone do Konkursu mogą zostać opublikowane na stronach internetowych administrowanych przez Rzecznika Praw Dziecka oraz innych podmiotów za zgodą Rzecznika Praw Dziecka .

§ 9

Autorskie prawa osobiste i autorskie prawa majątkowe do zgłaszanych Prac pozostają po stronie Uczestników, jednak fakt przesłania ich do Konkursu należy traktować jako ich publikacja na licencji Creative Commons BY SA 2.5 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/>) pozwalającej między innymi Organizatorowi Konkursu na udostępnienie, publikowanie, kopiowanie zgłoszonych Prac w dowolnych mediach i formatach na polach eksploatacji :

- 1) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania utworu – wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;
- 2) w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami , na których utwór utrwalono – wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
- 3) w zakresie rozpowszechniania utworu w sposób inny niż określony w pkt. 2 – publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym

§ 10

Z przesłanych Prac Komitet Konkursowy wybierze trzy najlepsze, których autorzy zostaną zaproszeni na spotkanie w Warszawie w uzgodnionym z Uczestnikami terminie. W czasie spotkania Uczestnicy osobiście zaprezentują grę. Komitet Konkursowy może zrezygnować ze spotkania z Uczestnikami.

§ 11

Decyzję o zakwalifikowaniu Pracy do Konkursu oraz oceny przyjętych Prac pod względem merytorycznym i formalnym dokonuje Komitet Konkursowy, powołany przez Rzecznika Praw Dziecka. Głównymi kryteriami oceny Prac będą:

- grywalność (działanie) gry;

- oryginalność i pomysłowość;
- innowacyjność mechaniki gry;
- walory poznawcze i edukacyjne gry, w tym szczególnie w zakresie problematyki praw dziecka;
- możliwość praktycznego wykorzystania gry i jej produkcji.

§ 12

Przewodniczącym Komitetu Konkursowego jest Rzecznik Praw Dziecka.

§ 13

Komitet Konkursowy może odwołać Konkurs lub zrezygnować z przyznania nagrody lub nagród w zależności od jakości, ilości i rodzaju nadesłanych Prac. Decyzje Komitetu Konkursowego zapadają zwykłą większością głosów. W przypadku równości głosów decyduje głos Przewodniczącego Komitetu.

§ 14

Ocena Prac i wniosków o przyznanie nagród podejmowane są przez Komitet Konkursowy w drodze głosowania po przeprowadzeniu dyskusji. Ostateczną decyzję w sprawie przyznania nagród Uczestnikom Konkursu podejmuje Przewodniczący Komitetu.

§ 15

Komitet Konkursowy ma prawo dyskwalifikacji Pracy, szczególnie jeśli treści przedstawione w niej łamią prawo, dobre obyczaje, lub też rażąco są niezgodne z tematem Konkursu.

§ 16

Rozstrzygnięcie Konkursu i ogłoszenie Laureatów nastąpi do 31 stycznia 2016 roku.

§ 17

Nagrodami w Konkursie są:

- nagroda pieniężna za zajęcie I miejsca w wysokości 5 000 zł;
- nagroda pieniężna za zajęcie II miejsca w wysokości 3 000 zł;
- nagroda pieniężna za zajęcie III miejsca w wysokości 2 000 zł.

Fundatorem nagród jest Rzecznik Praw Dziecka.

Rzecznik Praw Dziecka zastrzega sobie możliwość innego podziału nagród.

§ 18

Dodatkowe informacje na temat Konkursu udzielane są pod adresem email: konkurs@brpd.gov.pl.

§ 19

Wszelkie kwestie sporne, związane z rozumieniem niniejszego Regulaminu oraz przebiegu Konkursu rozstrzyga Rzecznik Praw Dziecka. Decyzja Rzecznika Praw Dziecka jest ostateczna.